



Oussama Samet

Développeur & Graphiste



git: /sametoussama13-hash

e: sametoussama13@gmail.com

tél: 07 67 80 79 31

linkedin: /in/oussama-samet-40a810142

site: www.sametdesign.fr

a: 13004 Marseille. France

Étudiant à l'École 42 Marseille, je recherche une alternance en développement logiciel. Curieux, polyvalent et orienté résolution de problèmes, je combine des compétences en programmation, design numérique et gestion de projets digitaux.

SKILLS

DÉVELOPPEMENT

- Python | C
- Linux
- Algorithmique
- Développement logiciel

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

- Agentic AI
- Automatisation de workflows
- APIs LLM

PRODUIT & DESIGN

- UX/UI Design
- Design Thinking
- Prototypage
- Communication visuelle

BUSINESS & GESTION

- Gestion de projet
- Développement commercial
- Prospection
- Relation client

FORMATIONS

2025 - Aujourd'hui

École 42 Marseille

2019

ESDAC Aix-en-Provence

Bac+4 Design Graphique & Multimédia

2015

École Supérieure des Beaux-Arts d'Alger

Diplôme Bac+3 Arts & Design

EXPERIENCES

2019 - Aujourd'hui

Graphiste Freelance - Samet Design

- Création d'identités visuelles et chartes graphiques.
- Conception de supports print et digitaux.
- Réalisation de contenus pour réseaux sociaux, sites web et campagnes marketing.
- Gestion complète de projets clients.
- Conseil en communication visuelle et stratégie de marque.

2024 - 2025

Représentant Commercial – Mediapole

- Développement commercial de solutions d'affichage dynamique.
- Prospection et négociation auprès d'agences immobilières.
- Gestion et fidélisation d'un portefeuille clients.
- Accompagnement des clients dans l'adoption de solutions digitales.

2021 - 2023

Technicien Affichage Dynamique – Com'art Digital Media

- Installation et configuration de solutions d'affichage dynamique.
- Création et intégration de contenus multimédias.
- Maintenance préventive et corrective.
- Support technique utilisateurs.

2017 - 2018

Alternant UX/UI Designer - Imedia Impact

- Conception d'interfaces mobiles et web.
- Réalisation de wireframes, maquettes et prototypes.
- Analyse des besoins utilisateurs.
- Optimisation des parcours et expériences numériques.